

NOM

Date

Prénom

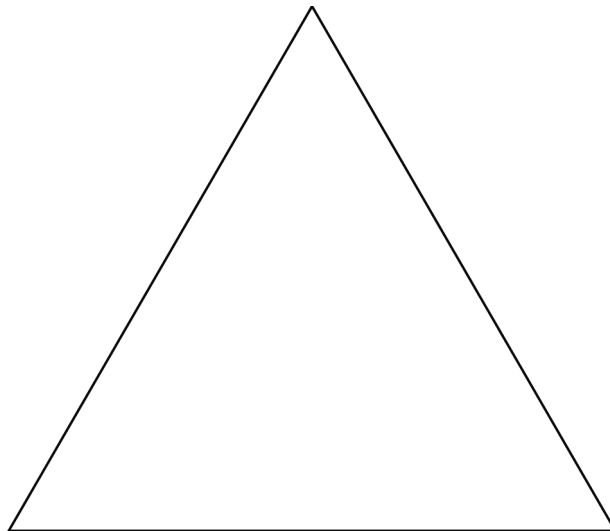
Classe

Mathématiques – DM...

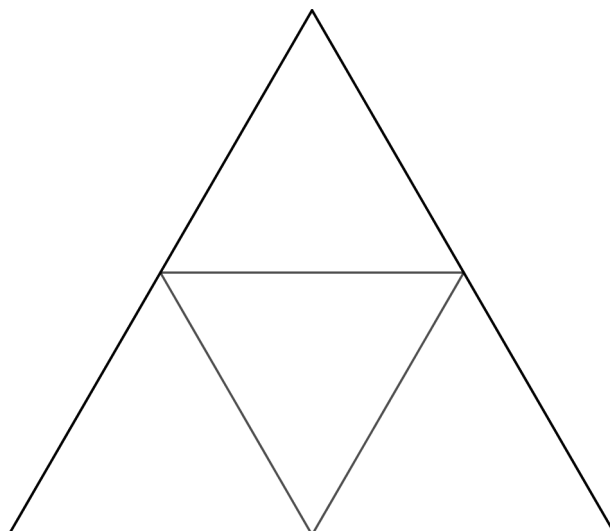
Difficultés :

- décomposer le script ;
 - gérer la boucle dans la boucle ;
 - proposer une modification complète.
-

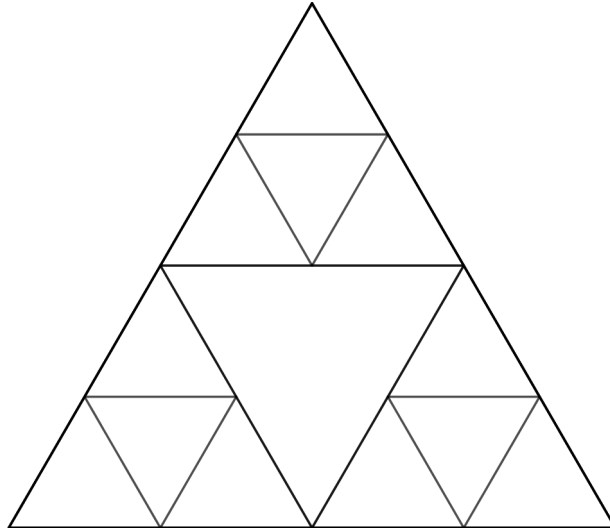
- 1) On prendra 1 cm pour 48 px. Tracer la figure obtenue lorsqu'on donne :
- a) rang = 1 ;



- b) rang = 2 ;



c) rang = 3.



2) A la fin du script, le lutin est en $x = -200$; $y = -160$ (le point de départ).

3) Ce type de figure est appelé fractale.

4) Quelle(s) instruction(s) faut-il modifier ? Comment ?

Il faut modifier les instructions

13 : répéter **4** fois

15 : tourner de **90** degrés

16 : motif (rang – 1) taille / **3**